

Тест

Автор: Белкин Алексей Алексеевич, учитель информатики МБОУ СОШ№6 г.Салехард

Задание #1

Вопрос:

Какой исполнитель может вносить изменения в алгоритм?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) все ответы верны
- 2) не формальный
- 3) формальный
- 4) верного ответа нет

Задание #2

Вопрос:

Что выведет на экран оператор **writeln** после того, как программа выполнит следующий код:

a:=10;

b:=3;

c:=a+b;

d:=c-a;

if d>0 then f:=a-b else f:=b-a;

writeln('f=',f);

Запишите ответ:

Задание #3

Вопрос:

Для одного и того же объекта можно создать:

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) все ответы верны
- 2) несколько моделей
- 3) верного ответа нет
- 4) бесконечное множество моделей
- 5) одну модель

Задание #4

Вопрос:

Расставьте в нужном порядке этапы моделирования на компьютере

Укажите порядок следования всех 5 вариантов ответа:

- ___ проведение компьютерного эксперимента
- ___ построение информационной описательной модели
- ___ формализация модели
- ___ анализ результатов моделирования
- ___ построение компьютерной модели

Задание #5

Вопрос:

Какой исполнитель не вносит изменения в алгоритм?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) все ответы верны
- 2) верного ответа нет
- 3) не формальный
- 4) формальный

Задание #6

Вопрос:

укажите информационные модели:

Выберите несколько из 10 вариантов ответа:

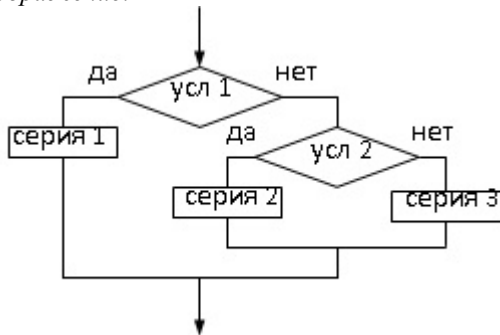
- 1) план пожарной эвакуации
- 2) объемная модель молекулы воды
- 3) модель физического опыта на компьютере
- 4) эскизы костюмов к театральному спектаклю
- 5) анимация на компьютере движения Луны вокруг Земли
- 6) игрушечный паровоз
- 7) глобус
- 8) управление химической реакции, например $\text{CO}_2 + 2\text{NaOH} = \text{Na}_2\text{CO}_3 + \text{H}_2\text{O}$
- 9) формула определения площади квадрата со стороной h : $S = h^2$
- 10) макет скелета человека

Задание #7

Вопрос:

Какой вид модели представлен на рисунке?

Изображение:



Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) верного ответа нет
- 2) алгоритмическая
- 3) вербальная
- 4) описательная
- 5) все ответы верны
- 6) графическая

Задание #8

Вопрос:

Таблица Менделеева является:

Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) верного ответа нет
- 2) динамической моделью
- 3) все ответы верны
- 4) словесной моделью
- 5) иерархической моделью
- 6) табличной моделью

Задание #9

Вопрос:

К какому типу относится информационная модель?

Выберите несколько из 7 вариантов ответа:

- 1) программа на языке программирования
- 2) радиоуправляемая модель самолета
- 3) 1-ый закон Ньютона
- 4) объемная модель куба
- 5) чертеж развертки куба
- 6) игрушечный автомобиль
- 7) 2-ой закон Ньютона

Задание #10

Вопрос:

Укажите материальные модели:

Выберите несколько из 7 вариантов ответа:

- 1) модель полусумматора в электронных таблицах
- 2) эскизы костюмов к театральному спектаклю
- 3) глобус
- 4) карта села
- 5) объемная модель молекулы воды
- 6) макет двигателя внутреннего сгорания
- 7) модель Земли в программе GoogleEarth

Задание #11

Вопрос:

К какому способу записи алгоритма относится запись в виде блок-схем?

Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) верного ответа нет
- 2) псевдокоды
- 3) словесный
- 4) графический
- 5) программный
- 6) все ответы верны

Задание #12

Вопрос:

Найдите ошибки в программе:

Выберите несколько из 7 вариантов ответа:

- 1) **the end**
- 2) **if i<4 then a:=i-1 else a:=i+1;**
- 3) **var a,b,c:integer;**
- 4) **realn(a);**
- 5) **begin**
- 6) **for i:=1 to 10 do writeln(i);**
- 7) **writeln(Петров);**

Задание #13

Вопрос:

Отметьте неправильные коды программы:

Выберите несколько из 6 вариантов ответа:






- 1) **readln(a);**
- 2) **for i:=10 to 4 do**
- 3) **var**
a:=random(50);
b:integer;
- 4) **writeln(a);**
- 5) **var :integer;**
- 6) **if i>1 to readln(i) do writeln(i);**

Задание #14

Вопрос:

Какая блок-схема обозначает условие?

Выберите один из 7 вариантов ответа:

- 1) 
- 2) 
- 3) 
- 4) 
- 5) все ответы верны
- 6) верного ответа нет
- 7) 

Задание #15

Вопрос:

При помощи какого оператора в среде Pascal рисуется прямоугольник?

Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) верного ответа нет
- 2) **krug**
- 3) **rectangle**
- 4) **line**
- 5) **circle**

б) все ответы верны

Задание #16

Вопрос:

Что не является моделями:

Выберите несколько из 6 вариантов ответа:

- 1) рисунок
- 2) компьютер
- 3) человек
- 4) верного ответа нет
- 5) все ответы верны
- 6) чучело

Задание #17

Вопрос:

Какой оператор отвечает за присваивание переменных в среде программирования Pascal?

Выберите один из 10 вариантов ответа:

- 1) end
- 2) begin
- 3) writeln
- 4) for ... to do
- 5) var
- 6) readln
- 7) if ... thenelse
- 8) :=
- 9) верного ответа нет
- 10) integer

Задание #18

Вопрос:

К какому типу относится материальная модель?

Выберите несколько из 7 вариантов ответа:

- 1) игрушечный автомобиль
- 2) чертеж развертки куба
- 3) радиоуправляемая модель самолета
- 4) программа на языке программирования
- 5) 1-ый закон Ньютона
- 6) 2-ой закон Ньютона
- 7) объемная модель куба

Задание #19

Вопрос:

Анимация движения Земли вокруг Солнца на компьютере является ...

Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) иерархической моделью
- 2) описательной моделью

- 3) верного ответа нет
- 4) материальной моделью
- 5) все ответы верны
- 6) динамической моделью

Задание #20

Вопрос:

При помощи какого оператора в среде Pascal рисуется круг?

Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) все ответы верны
- 2) circle
- 3) line
- 4) верного ответа нет
- 5) krug
- 6) rectangle

Задание #21

Вопрос:

Модель отражает ...

Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) все ответы верны
- 2) верного ответа нет
- 3) только одну сторону данного объекта
- 4) некоторые стороны данного объекта
- 5) существенные стороны данного объекта
- 6) все стороны данного объекта

Задание #22

Вопрос:

Вставьте в предложение наиболее точный термин из предложенного ниже списка.

Если материальная модель объекта - это его физическое подбие, то информационна модель объекта - это его ...

Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) схематическое представление
- 2) точное воспроизведение
- 3) преобразование
- 4) верного ответа нет
- 5) описание
- 6) все ответы верны

Задание #23

Вопрос:

.... - это метод познания, состоящий в создании и исследовании моделей

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) Формализация
- 2) Верного ответа нет

- 3) Все ответы верны
- 4) Визуализация
- 5) Моделирование






Задание #24

Вопрос:

Какая блок-схема обозначает оператор readln?

Выберите один из 7 вариантов ответа:

- 1) верного ответа нет
- 2) все ответы верны

- 3) 
- 4) 
- 5) 
- 6) 
- 7) 

Задание #25

Вопрос:

Чему будет равно значение переменной *c* после того, как программа выполнит следующий код:

a:=2;

b:=1;

c:=a*a-b;

Запишите число:

Задание #26

Вопрос:

Выберите формальные исполнители:

Выберите несколько из 6 вариантов ответа:

- 1) человек
- 2) принтер
- 3) собака
- 4) кошка
- 5) сканер
- 6) компьютер

Задание #27

Вопрос:

..... - это процесс построения информационных моделей с помощью формальных языков.

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) Моделирование
- 2) Визуализация

- 3) Формализация
- 4) Все ответы верны
- 5) Верного ответа нет

Задание #28

Вопрос:

К какому способу записи алгоритма относится запись на естественном языке?

Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) все ответы верны
- 2) графический
- 3) псевдокоды
- 4) программный
- 5) верного ответа нет
- 6) словесный

Задание #29

Вопрос:

Какой оператор отвечает за вывод данных в среде программирования Pascal?

Выберите один из 10 вариантов ответа:

- 1) end
- 2) begin
- 3) :=
- 4) var
- 5) if ... thenelse
- 6) writeln
- 7) верного ответа нет
- 8) integer
- 9) readln
- 10) for ... to do

Задание #30

Вопрос:

Информационной моделью какого типа является файловая система компьютера?

Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) многофункциональная
- 2) сетевого
- 3) логического
- 4) табличного
- 5) верного ответа нет
- 6) все ответы верны

Задание #31

Вопрос:

Чему будет равно значение переменной *c* после того, как программа выполнит следующий код:

a:=4;

b:=2;

c:=a*a-b;
if c=0 then c:=a-b else c:=b-a;

Запишите число:

Задание #32

Вопрос:

Найдите верные коды программы:

Выберите несколько из 7 вариантов ответа:

- 1) **the end**
- 2) **a:=1;**
- 3) **if i<4 then a:=i-1 else a:=i+1;**
- 4) **var a,b,c:integer;**
- 5) **for i:=1 to 10 do writeln(i);**
- 6) **realn(a);**
- 7) **writeln(Петров);**

Задание #33

Вопрос:

Выбрать пары объектов, о которых можно сказать, что они находятся в отношении "объект-модель"

Выберите несколько из 7 вариантов ответа:






- 1) компьютер - функциональная схема компьютера
- 2) курица - цыплята
- 3) колесо - машина
- 4) планета Земля - глобус
- 5) болт - чертеж болта
- 6) страна - её столица
- 7) школа - урок

Задание #34

Вопрос:

Какая блок-схема обозначает начало или конец программы?

Выберите один из 7 вариантов ответа:

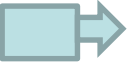




- 1) 
- 2) 
- 3) 
- 4) 
- 5) верного ответа нет
- 6) все ответы верны
- 7) 

Задание #35

Вопрос:

Какая блок-схема обозначает оператор var

Выберите один из 7 вариантов ответа:

- 1) 
- 2) 
- 3) верного ответа нет
- 4) 
- 5) 
- 6) 
- 7) все ответы верны

Задание #36

Вопрос:

... - алгоритм, записанный на "понятном" компьютеру языке программирования

Выберите один из 8 вариантов ответа:

- 1) Pascal
- 2) Программа
- 3) Алгоритм
- 4) Транслятор
- 5) Все ответы верны
- 6) Верного ответа нет
- 7) Компилятор
- 8) Интерпретатор

Задание #37

Вопрос:

... - точное предписание исполнителю совершить определенную последовательность действий для достижения поставленной цели за конечное число шагов

Выберите один из 8 вариантов ответа:

- 1) Компилятор
- 2) Верного ответа нет
- 3) Алгоритм
- 4) Программа
- 5) Интерпретатор
- 6) Pascal
- 7) Все ответы верны
- 8) Транслятор

Задание #38

Вопрос:

Запись модели с помощью формул, уравнений, называется ...

Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) формализация

- 2) обработка
- 3) моделирование
- 4) визуализация
- 5) все ответы верны
- 6) верного ответа нет

Задание #39

Вопрос:

Отметьте правильные коды программы:

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

- 1) **for i:=10 to 4 do**
- 2) **writeln(a);**
- 3) **var :integer;**
- 4) **readln(a);**
- 5) **if i>1 to readln(i) do writeln(i);**

Задание #40

Вопрос:

Построение любой модели начинается ..

Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) все ответы верны
- 2) с выбора вида будущей модели
- 3) верного ответа нет
- 4) с выделением свойств и признаков объекта
- 5) с определения цели моделирования
- 6) с определения программы для информационного моделирования

Задание #41

Вопрос:

Выберите не формальные исполнители:

Выберите несколько из 6 вариантов ответа:

- 1) человек
- 2) сканер
- 3) компьютер
- 4) собака
- 5) принтер
- 6) кошка

Задание #42

Вопрос:

Какой оператор отвечает за ввод данных в среде программирования Pascal?

Выберите один из 10 вариантов ответа:

- 1) if ... thenelse
- 2) writeln
- 3) begin
- 4) end

- 5) верного ответа нет
- 6) integer
- 7) var
- 8) readln
- 9) for ... to do
- 10) :=

Задание #43

Вопрос:

Какой оператор отвечает за раздел описания переменных в среде программирования Pascal?

Выберите один из 10 вариантов ответа:






- 1) integer
- 2) for ... to do
- 3) end
- 4) writeln
- 5) begin
- 6) if ... thenelse
- 7) верного ответа нет
- 8) var
- 9) readln
- 10) :=

Задание #44

Вопрос:

Какая блок-схема обозначает оператор writeln?

Выберите один из 7 вариантов ответа:

- 1) 
- 2) 
- 3) все ответы верны
- 4) 
- 5) 
- 6) 
- 7) верного ответа нет

Задание #45

Вопрос:

Какая из приведенных ниже моделей является динамической?

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) верного ответа нет
- 2) план сочинения
- 3) программа, имитирующая движение стрелок циферблата на экране монитора
- 4) карта местности
- 5) все ответы верны

Задание #46

Вопрос:

Материальной моделью является

Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) диаграмма
- 2) макет бумаги
- 3) таблица
- 4) математическая формула
- 5) все ответы верны
- 6) верного ответа нет

Задание #47

Вопрос:

При помощи какого оператора в среде Pascal рисуется линия?

Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) krug
- 2) все ответы верны
- 3) rectangle
- 4) line
- 5) circle
- 6) верного ответа нет

Задание #48

Вопрос:

Выберите верный ответ:

К свойствам алгоритма относится:

Выберите один из 7 вариантов ответа:

- 1) дискретность
- 2) результативность
- 3) верного ответа нет
- 4) все ответы верны
- 5) массовость
- 6) понятность
- 7) определенность

Задание #49

Вопрос:

Могут ли у разных объектов быть одинаковые модели?

Выберите один из 5 вариантов ответа:

- 1) не знаю
- 2) да
- 3) все ответы верны
- 4) нет
- 5) верного ответа нет

Ответы:

- 1) (1 б.) Верные ответы: 2;
- 2) (1 б.) Верный ответ: " $f=7$ ".
- 3) (1 б.) Верные ответы: 4;
- 4) (1 б.) Верные ответы:
4;
1;
2;
5;
3;
- 5) (1 б.) Верные ответы: 4;
- 6) (1 б.) Верные ответы: 1; 3; 4; 5; 8; 9;
- 7) (1 б.) Верные ответы: 2;
- 8) (1 б.) Верные ответы: 6;
- 9) (1 б.) Верные ответы: 1; 3; 5; 7;
- 10) (1 б.) Верные ответы: 3; 5; 6;
- 11) (1 б.) Верные ответы: 4;
- 12) (1 б.) Верные ответы: 1; 4; 5; 7;
- 13) (1 б.) Верные ответы: 2; 3; 5; 6;
- 14) (1 б.) Верные ответы: 7;
- 15) (1 б.) Верные ответы: 3;
- 16) (1 б.) Верные ответы: 2; 3;
- 17) (1 б.) Верные ответы: 8;
- 18) (1 б.) Верные ответы: 1; 3; 7;
- 19) (1 б.) Верные ответы: 6;
- 20) (1 б.) Верные ответы: 2;
- 21) (1 б.) Верные ответы: 5;
- 22) (1 б.) Верные ответы: 5;
- 23) (1 б.) Верные ответы: 5;
- 24) (1 б.) Верные ответы: 3;
- 25) (1 б.): Верный ответ: 3.;
- 26) (1 б.) Верные ответы: 2; 5; 6;
- 27) (1 б.) Верные ответы: 3;
- 28) (1 б.) Верные ответы: 6;
- 29) (1 б.) Верные ответы: 6;
- 30) (1 б.) Верные ответы: 5;
- 31) (1 б.): Верный ответ: -2.;
- 32) (1 б.) Верные ответы: 2; 3; 4; 5;
- 33) (1 б.) Верные ответы: 4; 5;
- 34) (1 б.) Верные ответы: 1;
- 35) (1 б.) Верные ответы: 4;
- 36) (1 б.) Верные ответы: 2;
- 37) (1 б.) Верные ответы: 3;
- 38) (1 б.) Верные ответы: 1;
- 39) (1 б.) Верные ответы: 2; 4;
- 40) (1 б.) Верные ответы: 5;
- 41) (1 б.) Верные ответы: 1; 4; 6;
- 42) (1 б.) Верные ответы: 8;
- 43) (1 б.) Верные ответы: 8;
- 44) (1 б.) Верные ответы: 1;

- 45) (1 б.) Верные ответы: 3;
46) (1 б.) Верные ответы: 2;
47) (1 б.) Верные ответы: 4;
48) (1 б.) Верные ответы: 4;
49) (1 б.) Верные ответы: 4;

Конец