

## Тест

### Задание #1

Вопрос:

Отметьте неправильные коды программы:

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:






- 1) **var :integer;**
- 2) **for i:=10 to 4 do**
- 3) **readln(a);**
- 4) **writeln(a);**
- 5) **if i>1 to readln(i) do writeln(i);**

### Задание #2

Вопрос:

Какая блок-схема обозначает оператор readln?

Выберите один из 7 вариантов ответа:

- 1) все ответы верны
- 2) 
- 3) 
- 4) верного ответа нет
- 5) 
- 6) 
- 7) 

### Задание #3

Вопрос:

К какому способу записи алгоритма относится запись на алгоритмическом языке?

Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) словесный
- 2) псевдокоды
- 3) программный
- 4) все ответы верны
- 5) верного ответа нет
- 6) графический

### Задание #4

Вопрос:

Какая блок-схема обозначает начало или конец программы?

Выберите один из 7 вариантов ответа:

- 1) 
- 2) все ответы верны
- 3) 

- 4) 
- 5) верного ответа нет
- 6) 
- 7) 

### **Задание #5**

*Вопрос:*

Какой оператор отвечает за ввод данных в среде программирования Pascal?

*Выберите один из 10 вариантов ответа:*

- 1) end
- 2) integer
- 3) var
- 4) if ... then ....else
- 5) begin
- 6) writeln
- 7) readln
- 8) верного ответа нет
- 9) :=
- 10) for ... to .... do

### **Задание #6**

*Вопрос:*

Найдите ошибки в программе:

*Выберите несколько из 7 вариантов ответа:*

- 1) **realn(a);**
- 2) **the end**
- 3) **writeln(Петров);**
- 4) **for i:=1 to 10 do writeln(i);**
- 5) **var a,b,c:integer;**
- 6) **if i<4 then a:=i-1 else a:=i+1;**
- 7) **begim**

### **Задание #7**

*Вопрос:*

... - алгоритм, записанный на "понятном" компьютеру языке программирования

*Выберите один из 8 вариантов ответа:*

- 1) Компилятор
- 2) Интерпретатор
- 3) Транслятор
- 4) Алгоритм
- 5) Верного ответа нет
- 6) Pascal
- 7) Все ответы верны
- 8) Программа

### **Задание #8**

*Вопрос:*

Что выведет на экран оператор **writeln** после того, как программа выполнит следующий код:

a:=10;

b:=3;

c:=a+b;

d:=c-a;

if d>0 then f:=a-b else f:=b-a;

writeln('f=',f);

*Запишите ответ:*

---

### **Задание #9**

*Вопрос:*

Отметьте правильные коды программы:

*Выберите несколько из 5 вариантов ответа:*

1) **if i>1 to readln(i) do writeln(i);**

2) **writeln(a);**

3) **var :integer;**

4) **for i:=10 to 4 do**

5) **readln(a);**

### **Задание #10**

*Вопрос:*

К какому способу записи алгоритма относится запись на естественном языке?

*Выберите один из 6 вариантов ответа:*

1) псевдокоды

2) словесный

3) верного ответа нет

4) программный

5) все ответы верны

6) графический

### **Задание #11**

*Вопрос:*

Выберите не формальные исполнители:

*Выберите несколько из 6 вариантов ответа:*

1) принтер

2) сканер

3) кошка

4) компьютер

5) собака

6) человек

### **Задание #12**

*Вопрос:*

Чему будет равно значение переменной *c* после того, как программа выполнит следующий код:

```
a:=1;  
b:=4;  
c:=a*a-b;  
if c=0 then c:=a-b else c:=b-a;
```

Запишите число:

\_\_\_\_\_

### **Задание #13**

Вопрос:

... - точное предписание исполнителю совершить определенную последовательность действий для достижения поставленной цели за конечное число шагов

Выберите один из 8 вариантов ответа:






- 1) Программа
- 2) Алгоритм
- 3) Все ответы верны
- 4) Pascal
- 5) Компилятор
- 6) Верного ответа нет
- 7) Транслятор
- 8) Интерпретатор

### **Задание #14**

Вопрос:

Какая блок-схема обозначает оператор writeln?

Выберите один из 7 вариантов ответа:

- 1) все ответы верны
- 2) 
- 3) 
- 4) 
- 5) 
- 6) 
- 7) верного ответа нет

### **Задание #15**

Вопрос:

Какой исполнитель не вносит изменения в алгоритм?

Выберите один из 4 вариантов ответа:






- 1) формальный
- 2) не формальный
- 3) верного ответа нет
- 4) все ответы верны

### Задание #16

Вопрос:

Какая блок-схема обозначает оператор var

Выберите один из 7 вариантов ответа:

- 1) 
- 2) верного ответа нет
- 3) 
- 4) 
- 5) 
- 6) 
- 7) все ответы верны

### Задание #17

Вопрос:

Выберите верный ответ:

Выберите один из 9 вариантов ответа:

- 1) верного ответа нет
- 2) a,b of integer array[1..35];
- 3) a : array[1..35] of integer;
- 4) a,b array[1..35] of integer;
- 5) все ответы верны
- 6) a,b of integer [1..35] : array;
- 7) ab : array[1..35] of integer;
  
- 8) b : aray[1..35] of integer;
  
- 9) ab : array[1...35] of integer;

### Задание #18

Вопрос:

Чему будет равно значение переменной **d** после того, как программа выполнит следующий код:

```
a:=3;  
b:=3;  
c:=a+b;  
d:=c-a;  
if d<0 then d:=2*a-b else d:=3*b-a;
```

Запишите число:

---

### Задание #19

Вопрос:

К какому способу записи алгоритма относится запись в виде блок-схем?

Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) псевдокоды
- 2) все ответы верны
- 3) словесный
- 4) программный
- 5) верного ответа нет
- 6) графический

### **Задание #20**

Вопрос:

Выберите верный ответ:

К свойствам алгоритма относится:

Выберите один из 7 вариантов ответа:

- 1) все ответы верны
- 2) определенность
- 3) понятность
- 4) верного ответа нет
- 5) результативность
- 6) массовость
- 7) дискретность

### **Задание #21**

Вопрос:

Какая блок-схема обозначает условие?

Выберите один из 7 вариантов ответа:

- 1) верного ответа нет



- 7) все ответы верны

### **Задание #22**

Вопрос:

Какая комбинация клавиш запускает диалоговое окно среды Pascal на весь экран?

Выберите один из 6 вариантов ответа:

- 1) все ответы верны
- 2) верного ответа нет
- 3) F8
- 4) Ctrl+Shift
- 5) ctrl+F9
- 6) alt+Entter

### Задание #23

Вопрос:

Какой исполнитель может вносить изменения в алгоритм?

Выберите один из 4 вариантов ответа:

- 1) не формальный
- 2) верного ответа нет
- 3) формальный
- 4) все ответы верны

### Задание #24

Вопрос:

Выберите формальные исполнители:

Выберите несколько из 6 вариантов ответа:

- 1) человек
- 2) сканер
- 3) компьютер
- 4) кошка
- 5) собака
- 6) принтер

### Задание #25

Вопрос:

Чему будет равно значение переменной  $c$  после того, как программа выполнит следующий код:

```
a:=2;  
b:=3;  
c:=a*a-b;
```

Запишите число:

---

### Задание #26

Вопрос:

Чему будет равно значение переменной  $d$  после того, как программа выполнит следующий код:

```
a:=3;  
b:=4;  
c:=a+b;  
d:=c-2*a;  
if d>0 then d:=a-b else d:=b-a;  
writeln(d);
```

Запишите число:

---

### Задание #27

Вопрос:

Какой оператор отвечает за раздел описания переменных в среде программирования Pascal?

Выберите один из 10 вариантов ответа:

- 1) for ... to .... do
- 2) writeln
- 3) :=
- 4) readln
- 5) var
- 6) integer
- 7) if ... then ....else
- 8) begin
- 9) верного ответа нет
- 10) end

### **Задание #28**

Вопрос:

Какой оператор отвечает за присваивание переменных в среде программирования Pascal?

Выберите один из 10 вариантов ответа:

- 1) begin
- 2) for ... to .... do
- 3) end
- 4) integer
- 5) var
- 6) верного ответа нет
- 7) writeln
- 8) :=
- 9) if ... then ....else
- 10) readln

### **Задание #29**

Вопрос:

Что выведет на экран оператор **writeln** после того, как программа выполнит следующий код:

```
a:=10;
b:=12;
c:=a+b;
f:=c-a;
if f=0 then
    begin
        f:=a-b;
        writeln('a-b=',a,'-',b,'=',f) ;
    end
else
    begin
        f:=b-a;
        writeln('b-a=',b,'-',a,'=',f);
    end;
```

Запишите ответ:

---



### Задание #30

Вопрос:

Какое значение выведет на экран оператор **writeln** после выполнения кода программы?

```
var a,b,c,d:integer;  
begin  
a:=2;  
b:=1;  
c:=a+b*a;  
writeln(d);  
end.
```

Запишите число:

---

### Задание #31

Вопрос:

Какой оператор отвечает за вывод данных в среде программирования Pascal?

Выберите один из 10 вариантов ответа:

- 1) верного ответа нет
- 2) integer
- 3) readln
- 4) var
- 5) :=
- 6) for ... to .... do
- 7) end
- 8) begin
- 9) if ... then ....else
- 10) writeln

### Задание #32

Вопрос:

Найдите верные коды программы:

Выберите несколько из 7 вариантов ответа:

- 1) **realn(a);**
- 2) **for i:=1 to 10 do writeln(i);**
- 3) **a:=1;**
- 4) **var a,b,c:integer;**
- 5) **the end**
- 6) **if i<4 then a:=i-1 else a:=i+1;**
- 7) **writeln(Петров);**

### Задание #33

Вопрос:

Что выйдет на экран после выполнения кода программы:

```
b:=0;  
a:=0;
```

```
for i:=1 to 3 do a := random(10);  
for i:=1 to 3 do a := a+b;  
for i:=1 to 3 do write (b, '');
```

*Выберите один из 10 вариантов ответа:*

- 1) 0 0 0
- 2) 123
- 3) 666
- 4) 2 2 2
- 5) 000
- 6) 3 2 1
- 7) 6 6 6
- 8) 1 1 1
- 9) 0 1 2
- 10) 1 2 3

### **Ответы:**

- 1) (1 б.) Верные ответы: 1; 2; 5;
- 2) (1 б.) Верные ответы: 3;
- 3) (1 б.) Верные ответы: 2;
- 4) (1 б.) Верные ответы: 7;
- 5) (1 б.) Верные ответы: 7;
- 6) (1 б.) Верные ответы: 1; 2; 3; 7;
- 7) (1 б.) Верные ответы: 8;
- 8) (1 б.) Верный ответ: "f=7".
- 9) (1 б.) Верные ответы: 2; 5;
- 10) (1 б.) Верные ответы: 2;
- 11) (1 б.) Верные ответы: 3; 5; 6;
- 12) (1 б.): Верный ответ: 3.;
- 13) (1 б.) Верные ответы: 2;
- 14) (1 б.) Верные ответы: 4;
- 15) (1 б.) Верные ответы: 1;
- 16) (1 б.) Верные ответы: 4;
- 17) (1 б.) Верные ответы: 7;
- 18) (1 б.): Верный ответ: 6.;
- 19) (1 б.) Верные ответы: 6;
- 20) (1 б.) Верные ответы: 1;
- 21) (1 б.) Верные ответы: 2;
- 22) (1 б.) Верные ответы: 6;
- 23) (1 б.) Верные ответы: 1;
- 24) (1 б.) Верные ответы: 2; 3; 6;
- 25) (1 б.): Верный ответ: 1.;
- 26) (1 б.): Верный ответ: -1.;
- 27) (1 б.) Верные ответы: 5;
- 28) (1 б.) Верные ответы: 8;
- 29) (2 б.) Верный ответ: "b-a=12-10=2".
- 30) (1 б.): Верный ответ: 0.;
- 31) (1 б.) Верные ответы: 10;
- 32) (1 б.) Верные ответы: 2; 3; 4; 6;

33) (1 б.) Верные ответы: 1;

Конец